

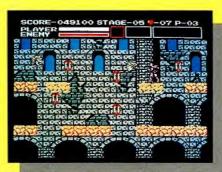




魔王ドラキュラが復活する!









スリル&サスペンスのRPGアドベンチャーに莙はもう眠れない。



© KONAMI 1986





RC744

一魔王ドラキュラが復活する/中世ヨーロッパの小とはトランシルバニアにある古城で、闇を引き裂く雷光とともに今甦える魔物たち。邪教徒による黒ミサが始まる。一青年シモンは英雄クリストファー・ベルモンドの血をひく勇者である。魔王ドラキュラの復活によって危機の地域った平和な小国を守るため彼は立ち上った。父ゆずりの不思議な力を秘めたムチを手に一人悪魔城へと向った。

この商品はMSX2専用です。

・1人用、キーボード又はジョイステック使用可。

・お使いになる前に中の「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法で、ご愛用ください。

・「コナミのゲームを10倍たのしむカートリッジ」は一部の機能を除いて併用できません。

¥5800

Made in Japan

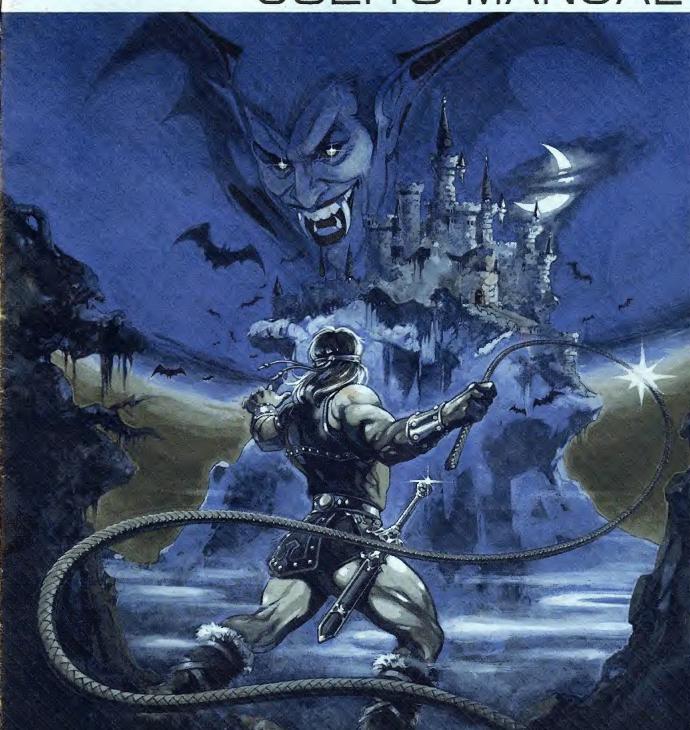


T4988602 51247 2





USER'S MANUAL



ストーリー

ゲルマンの民族大移動の衝撃によって古代都市が衰滅したあいっぱん とのヨーロッパでは、一般に12~13世紀に中世都市が成立した。そんな中で、比較的早く、10世紀後半に興ったトランシルバニア国は、いわゆるゲルマン社会の影響を強く受けたゲルマン都市であった。

トランシルバニア国には、古くから『英雄クリストファとびとのには、古くから『英雄クリストファとびとのではなるものが語り伝えられた。百年に一度、邪悪な人々の意思さけによってこの世に復活するという魔王ドラキュラをは、城カルパートの塔に封び込めた勇者の伝説であった。
ままうにこれ、これは、カートの塔に対び込めた勇者の伝説があった。
ままうにこれ、これは、カートの塔に対び込めた勇者の伝説があった。
ままうにこれ、これは、カートの塔に対び込めたカースである。

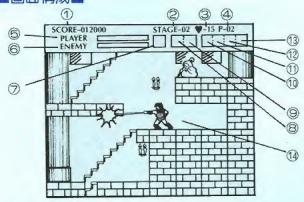
魔王ドラキュラがカルパートの塔に封じ込められて百年目による てんくう あんうん あたる年がやってきた。イースターの夜、天空を暗雲がおおらい、雷光が闇を引きさいたその時、悪は復活した。都市は悪いと野教徒たちによって荒廃していった。

この危機を救うため、英雄クリストファー・ベルモンドの血を機を救うため、英雄クリストファー・ベルモンドの血を受け継ぐ青年シモンは、父の不思議なムチを手に今立ち上がり、悪魔の巣くう古城へと向った。

1. 遊び方

- 1.このゲームは1人間です。
- 2.キーボード、ジョイスティックのどちらでも使用できます。
- 3.スペースキー (またはショットボタン)を押すとゲームガスタートします。
- 4.プレイヤーは、次々とあらわれる敵を倒しながら、各ステージのどこかにある驚の鍵を見つけ出します。この驚の鍵を持って驚の前に行くと、首動的に驚は뼾きステージクリアです。
- 5.プレイヤーの武器は最初「ムチ」だけです。しかし、城内のあちらこちらに隠されたさまざまな武器や道具を取ることでパワーアップできます。
- 6.プレイヤーは、3人設定です。敵に当たるとダメージを受け体力が減ります。体力がOになったら1人失います。(プレイヤーは増えません。)
- 7. 驚魔城は全部で18のステージに分かれており、3ステージ帝に魔物の部屋があります。魔物の 部屋には、それぞれ翼った強力な敵が住んでいます。
- 8. 敵を倒し無魔城の塔の最上にいるドラキュラを倒した時、それまで姿を隠し、魔物たちをあやつっていた真の支配者がプレイヤーをおそいます。これを倒せばトランシルバニアには挙当の 平和が訪れ、ゲームは終了します。
- 9.ゲームを削削したい時はF1キーを押してください。 また、ゲームを開する時は、帯びF1キーを押してください。

がめんこうせい



⑩~⑬散得アイテム表示エリア

- ●アイテムを取った時ーその時取ったアイテム を数秒間表示する。
- ●通常一⑪聖水を持っている時、聖水を表示。 の盾を持っている時、盾を表示。
 - ⑩砂時計を持っている時、砂時計を表示。
 - ⑪地図を持つている詩、地図を表示。

②ステージ数。

- ③所有しているハート(♥)の数。
- ④残りプレイヤー数。

①プレイヤーの得点。

- ⑤プレイヤーの体力メーター。
- ⑥3ステージ帯にいるボス酸の体ガメーター。
- ⑦プレイヤーが使用できる武器を表示する。
- ❸イエローキー(宝箱を開ける鍵)を取った時、鍵を表示する。
- ◎ホワイトキー(扉を開ける鍵)を取った時、鍵を表示する。

⑪プレイ蘆蘆。

2. 操作方法

操作は、キーボードでもジョイスティックでもできます。 ただし、アイテムに関する操作は、一部キーボードしか使えないものがあります。

	動きの内容	キーボード	ジョイスティック	
基準操作	左移動(階段では、左上り、又は左降り)		レバー「左」	
	着移動(階段では、右上り、文は右降り)		レバー「若」	
	しゃガみ (階段の上では、しゃがまない)		レバー「下」	
	階段を降りる(下りの階段の入口で)		レバー「下」	
	がいだん。 あが あが かいだん いりぐら 階段を上る (上りの階段の入口で)		レバー「た」	
	ジャンプ (階段の上では、ジャンプしない)		ショット2	
	攻撃	スペース	ショット1	
	聖水を左方向に投げる ジ	・ ヤンプ中に ● (ま	ンプ中に (または左レバー)	
	聖水を右方向に投げるジ	ジャンプ中に ■ (または右レバー)		
アイテ	タイムストップジ	ャンプ ^{もの} に し (ま	ンプ中に !! (または ^{じた} レバー)	
アイテムの操作	地図表示	F2		
	老婆との取引きに応じる	スペース	ショット1	
	老婆との取引きに応じない	シフト	ショット2	
	。 通路間のワープ(ステージ12のみ) あ	ある場所で見を押しながら⑥を押す		
	ゲームストップ(ポーズ)	F1		

3. プレイヤーの攻撃

■武器による攻撃■

プレイヤーは、炎のうちのどれか1つの武器を持って敵を攻撃することができる。武器は1つしか持てないので新しく武器を手に入れると前に持っていた武器は従う。操作はスペース またはショット1を従う。

武 88	威为	とく 特 徴	出現場所
ム チ	しょう リ ハ	最初から持っている武器	
ネメシスの鎖	5,p)	を 強力な鎖の武器	燭台
勇者の剣	しょう 力\	威力は小さいが連射が可能	老婆
バトルアックス	大	換げるとブーメランの様にプレイヤーの手 もとに <u>美</u> ってくる。	宝箱
バトルクロス	50°7		老婆箱

■アイテムによる攻撃■

アイテム	威 为	とく 54.5 特 徴	出現場所
ゴールドクロス	できぜんかっ? 敵全滅	取った瞬間	
シルバークロス	できばっせい 敵発生しない		宝箱
サファイヤ	ない かっぱ 体当り可能	一定時間のみ	
水晶玉(青)	透明		燭台
聖水	ダメージを与える	ジャンプ中に「または「キーを押す。」 いのよない、まないないない。 成力大。特にボス敵に有効。	笠 箱
砂畴計	敵の動きを止める	ジャンプ中に キーを押す。 一定時間のみ。	老 婆

4. アイテムの機能と使用方法

■アイテムについて■

アイテムはプレイヤーがゲームをすすめてゆくうえにおいて不可欠な武器や道具のことで悪魔城のいたるところに隠されている。

■アイテムの種類と機能■

アイテム	。 機 能	特記事項
/ /一ト(小)	アイテム交換、武器の使用	を変とのアイテム交換に必要。 を変とのアイテム交換に必要。 が時計、聖水を使用すると減る。
ハート(大)	アイテム交換、武器の使用	ハート(小)5個券に相当。
ドル袋(首)	ボーナス得点	5000pts
ドル袋(青)	ボーナス得点	1000pts
水晶玉(赤)	たいりょくかいふく 体力回復	************************************
水晶玉(青)	透明になる	一定時間のみ
サファイヤ	たいまた。 かのう 体当り可能	いってい じゃん 一定時間のみ
金の十字架	なるぜんか? 敵全滅	プレイ画面内のみ
銀の十字架	敵が発生しない	一定時間のみ
ブーツ	プレイヤーのスピードアップ	4
羽根	プレイヤーのジャンプカアップ	
盾 (A)	酸に当った時のダメージ半減 16回まで耐えられる。	プレイヤーの前方の敵のみ有効。 これを取ると、持っていた盾(B)は失う。
盾(B)	敵の弾をはね返す。 16発まで耐えられる。	プレイヤーの前方の弾のみ有効。 これを取ると、持っていた盾(A)は失う。
砂時計	いってい じかん てき 一定時間、敵がストツブ	ジャンプ中に キーを押すと使える。 一回使うと♥がら値減り、持っている♥の 数が4値以下になると、使用できない。

ロウソク	こわせる壁の場所が判る	
地 図	そのステージの地図が見れる	F2キーを押すと画面に地図が出る 3回までしか見られない。
皆いバイブル	プレイヤーの丸ガアップ	を きょく できる できる できま できま と を きょう できま できま できま できま できま できま できま でき できま できま
黛いバイブル	プレイヤーの知力ダウン	老婆とのアイテム交換に不利。
型水	る。 敵に投げてダメージを与える	ジャンプ中に■または■を押す。1回使うと♥が5個減り♥が4個以下になると使えない。
イエローキー	宝箱を開ける	1度に1個しか持てない。ツエを取ると消える。1個のキーで宝箱1個しかあけられない。
ホワイトキー	ステージ出口の扉を開ける	これがないとステージがクリアできない。
ツエ	イエローキーがなくても宝箱を開けられる	3回使うと消える。ツエを持っているとイ エローキーは取れない。
体力回復剤	たいまた。かんぜん。かいまく体力が完全に回復する。	を婆が持っていて♥と交換できる。
グレイト水晶	体力が完全に回復する	3ステージ帝の魔物だちをやっつけると出現。

■地図の使用方法■

(1) $\hat{\mathbb{D}}$ $\hat{\mathbb{D}$

(2)ゲーム中に F2 キーを押すと、画面に地図が表示される。

(3)再び F2 を押すとゲームが再開される。

(4)地図は最高3回までしか見られない。3回見ると消滅する。

5. アイテムの取り芳

アイテムを取るには、次の4つの方法がある。

(1)燭台を破壊する――燭台を攻撃して破壊するとアイテムが出現する。(出現しない燭台もある)

②蔵を関す――蔵の中にアイテムを持った蔵があり、これを関すとアイテムが出る。アイテムの 内容は貧弱である。

(3)宝箱を開ける――宝箱の節には、様々なアイテムがかくされていて、これを開けるとアイテムが取れる。ただし宝箱を開けるには、黄色い鍵が必要だ。黄色い鍵は、通路のあちらこちらに落ちている。アイテムの内容は豊富。



6. ステージ紹介

ステージ	N. N.	とく 543 と 攻 略 法
1	正面玄関	ゾンビガゾロゾロと出現する。盾を取っておくことと♥を多く集 めておくのガコツ。
2	地下室	カくし壁が多くあり、背角なアイテムも多い。ホワイトキー(デ の鍵)の場所を捜すのがひと苦労。
3	ホール	このホールを通過すると妖魔コウモリとの対戦がある。最初の強敵。
4	礼拝堂(1)	ここからファイターが出境する。武 諮 をパワーアップし、♥も多 <手に入れておきたい。
5	礼拝堂(2)	一本道で送うことはないが、それだけにメデューサの波状攻撃は 避けて道れない。アイテムは少ない。
6	礼拝堂(3)	発覚から降りてくるつるし発覚をうまく抜けて行こう。ここをク リアするとマミーメデューサが待っている。
7	変り館で(1)	このあたりから通路がややこしくなってくる。地図を取って通路 を確認してから攻めよう。
8	渡り廊下(2)	ここは、さらに通路がややこしい。敵の攻撃をかわしながらじっ くり散めないと行けない。
9	渡り爺*(3)	渡り敵下の最後の部分。パイルバタリーをいかに攻略するかがカ ギ。ここをクリアするとミイラ第と対戦。
10	地下洞窟	半魚人がどんどん当てくるがコツをつかむと易しい。むしろ移動 常に乗るタイミングを取るのが困難。
11	th Eb 中庭	ここは、かくし壁が随所にある。ロウソクさえ取っておけばむず かしくはない。せむし第が並る。
12	もかった。 地下通路	ここの通路も解明が函難。全ステージの中で唯一ワープホールが あるステージ。スケルドラゴン出境。
13	宇獄部屋	ステージ12,17と並んで面数が最大のステージ。出口までかなり遠い。 レッドスケルトンガ手ごわい。
14	実験室	33 全は比較的簡単だが出口の扉の鍵を取るのに少し工夫が必要。 アックスファイターに淫意。
15	額のある部屋	通路は一本道。ここまでくれば敵もそうこわくはないはずだ。ド ラキュラの肖像面が不気味だ。
16	**た ^{3.3 か} 渡り廊下(4)	酸は妖魔コウモリレか出ない。通路も一直線で一見簡単そうだが そうは行かないのがGAME。
17	時計台	武器を強化していれば敵はこわくない。しかし部屋にとじ込められて出られなくならないよう洋意。
18	カルパートの塔	タテに長い塔の内部。階段が多くせむし男は要注意。魔王ドラキュラは、首節だ /

7. 登場キャラクター

■プレイヤー■

プレイヤーは、ベルモントー族の血を受け継ぐ青年シモンだ。父ゆずりのムチを手に1人で悪魔城へと乗り込み真の態の支配者を倒すのがその使命だ。



老婆

悪魔城には苦くから住みついている *謎の老婆がいる。この老婆はいろい ろな武器や道具を持っていて青年シ モンに提供してくれる。倒すと5000pts

■魔王ドラキュラ■

無魔城の塔の最上部に住み、いま100 年の眠りからよみがえった悪の支配者。魔物の部屋にいる悪の使者たちをあやつる。18ステージの塔にいる ドラキュラを倒すとはじめて真の姿をあらわす。30000pts





■妖魔コウモリ(PHANTOM VAMPIRE)■

魔王ドラキュラの手によって管大化した吸血コウ モリ。鋭いツメと強靱な飛膜を持つ。2000pts



■マミー・メデューサ(MAMMY MEDUSA)■

英雄クリストファーによってデ半身を岩化された。 生体が近ずくと頭部のみが襲ってくる。2000pts



■ミイラ男(MUMMY) ■

王家の墓より難えり、魔王ドラキュラにあやつられる。 体に巻きつけている包帯をとばして生体を鋭く襲う。





■フランケン(FRANKENSTEIN)■

かつての生体実験の過程で生まれたヒューマ ノイド。せむし男をあやつる。3000pts



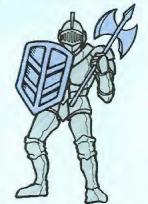
■死神(GOD OF DEATH)■

人間を死の世界へと導く地獄の案内人。 鋭利なカマを武器とする。7000pts



■ファイター(FIGHTER)■

動きは遅いが強靱なヨロイを身にづけた 雑戦士。一撃では倒せない。200pts



■アックスファイター(AXE FIGHTER)■

ノーマルファイターと筒様、強靭なヨロ イを身につけている。ハンドアックスと シールドを持っており、より強い。300pts



■スケルトン(SKELETON)■



■ゴースト(GHOST)■

善良な心や生命にまとわりつき、生気を吸い 散る悪霊。邪悪な人間の化身。200pts



■スケルドラゴン(SKELE-DRAGON)■

主に、じめじめした地下通路や岩に取りつき、 人間を襲う。首をうねらし、白からは炎状の ブレス(意)をはく。1000pts



■パイルバタリー(PILE BATTERY)■

スケルドラゴンの首が重なってできた協 台。300pts



■ 半萬人 (FISH MAN) ■

悪魔城の地下水脈に装筒する。光泉、岩などに生えるコケを食べて生きていたが、魔宝ドラキュラによって洗脳され、肉資となって光蓄を襲う。200pts



■ソンビ(ZOMBIE)■

悪魔城に隣接するキリスト教信者の墓地から魔宝ドラキュラの呪父によって呼び覚された、活動死体。攻撃はせず、体当りしてくる。100pts



■邪俗コウモリ(VAMPIRE)■

悪魔城に苦くから住む吸血コウモリ。 るものと、通路内を常時飛行するも のがいる。100pts



悪霊たちの体液が集まって生じたドロ状 の生体。生命体の"生きようとする意志" を吸収する。100pts

■スライム(SLIME)



■黒ひょう(BLACK LEOPARD)■

定の距離にまで近づくと敏感に察効して ** 襲ってくる。100pts



■ 大ガラス(RAVEN)

腐肉を好んで食うだガラス。偵察役のカ ラスで、危険を感じ取り鋭く襲ってくる。 100pts



■光わし(GIANT EAGLE)■

せむし第の持つ鳥笛にあやつられ、せむ じ男を鋭い足でつかまえて運ぶ。400pts



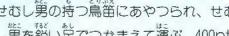
■せむし第(GRIM MAN)■

フランケンに住えるヒューマノイド。麓 を持つ。200pts



■メデューサ(MEDUSA)■

悪魔城の通路や礼拝堂を上下に揺れなが ら犠牲者を求めて飛び回る。かわすタイ ミングがむずかしい。200pts



8.「ゲームを10倍楽しむカートリッジ」の使い方

■ゲームを10倍たのしむカートリッジの使用上の注意■

「熱魔城ドラキュラ」は MSX 2 専用のため「10倍たのしむカートリッジ」の中で使用できる機能が で変されています。また、使用方法も従来と全く違いますので、以下をよく読んでお使いください。

1カートリッジの装着

従来とは逆に入れる。つまりスロット審号の小さな方に「無魔城ドラキュラ」を、だきな方へ「10倍をのしむカートリッジ」を入れる。

2使用できる機能

①ステージ数設定 ②プレイヤー数設定 ③ゲームストップ機能 ④コマ送り機能 ⑤コンティニュー機能

3使用方法

(1)ステージ数、プレイヤー数の設定スロット審号の大きな方に「10倍たのしむカートリッジ」を挿入し、電源を入れると若のような画面が出て、おのおのの設定ができる。設定方法は従来の方法と同じである。

(タイトル)

-MENU-

⇒START GAME

MODIFY STAGE NUMBER

MODIFY PLAYER NUMBER

(2)ゲームストップ、コマ芸り機能

- ①ゲーム中 STOP キーを押すとゲームが止まる。
- ②止まった状態で;+キーを押すと1コマずつゲームがすすむ。
- ③帯び STOP キーを押すとゲームが再開される。

(注: F1 キーではゲームは止りますがコマ送りできません)

(3)コンティニュー機能

「10倍をのしむカートリッジ」を付けている詩だけに覧り、ゲームオーバーになっても「GA ME OVER」の表示中にF5 キーを押すと、ゲームオーバーになったステージからゲームが再開できる。

Manual For School

みんな、いつもゲームソフトを買ってくれてありがとう。 がんばってハイスコアをめざしてね。

さて発育!童愛なお知らせあり。 今年の冬、パソコン・ソ フトのコナミがついに出します!?ナニをって? 碧たちの校外 マニュアル、その名も「Nan?Da」。 学校の教科書とは下 校時間がきたらサヨナラ。「Nan?Da」は 碧 たちの 放課 後の教科書です。 パソコン雑誌じゃあないよ。 着たちが着 て、
見て、
読んで、
遊ぶ、という
ライフスタイルを、
どこより おnewなNan?Da感覚で提案しちゃうの。

それから、猫号、著たちと同年代のスーパーな boys & girls を紹介します。ハンパじゃない湘南サーファー、外国 に「人旅しちゃったgirlなど、ヒトとちょっと違う人生をや ってるコ。ひょっとしたら著も載るかも!

編集部は今、面白いコをドンドン募集中。男女問いません 情報持って編集部に遊びに来てね。待ってます。「Nan? Da」 は 着たちと 一緒に作っていきたい 雑誌。 いよいよ12月10日 創 Nan? Da 編集部

〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 住友神保町ビル2F TEL 03-221-7231

- ■落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
- この製品は、 MSX 2 規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱するときは必ず本体電源を○FFにしてください。
- 精密機器ですから絶対分解しないでください。
- ●長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10分~20分の休憩をしましょう。
- ●この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映 像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。



コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678代